**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

-----🙡🕮🙣-----

****

**PITCH DOCUMENT**

***Đề tài:***

**Thiết kế và phát triển trò chơi “Hero World”**

**Nhóm sinh viên thực hiện: Nhóm 32**

1. Phạm Thanh Sơn – 2051060685 – 62TH-NB

2. Vũ Trường Sơn – 2051063447 – 62TH5

3. Nguyễn Đăng Tam – 2051063723 - 62TH5

4. Bạch Công Quyết – 2051060673 – 62TH5

**Giảng viên hướng dẫn:** Ths. Trương Xuân Nam

**Hà Nội, 2023**

**I. Tiêu Đề:**

* Tự game tên là: "Hero World"

**II. Tóm Tắt Ý Tưởng:**

1. **Mô Tả Game:**
   * "Hero World" là một tựa game nhập vai hành động với đồ họa 2D đẹp mắt, nơi người chơi sẽ nhập vai thành một người anh hùng đánh bại quỷ giữ bảo vệ thế giới.
   * Lối chơi tập trung vào việc di chuyển ngang, nhảy, và lướt đánh quái để vượt qua 4 màn chơi độc đáo và thách thức.
2. **Nhiệm Vụ:**
   * Người chơi sẽ phải đối mặt với các quái vật đa dạng và chiến đấu với Boss mạnh mẽ để hoàn thành mỗi màn chơi và tiến đến đích cuối cùng.

**III. Thế Giới Game:**

1. **4 Map Hấp Dẫn:**
   * **Dark Forest:**
     + Là một cánh rừng chết chóc đầy rẫy cạm bẫy và quái vật, nơi người chơi cần phải vượt qua để đi đên ngôi làng gần nhất.
   * **Dead Village:**
     + Là một ngôi làng bị quái vật tấn công, nơi người chơi phải bảo vệ cư dân và tiến về lâu đài.
   * **Under the castle**
     + Người chơi không thể vượt qua bức tường cao lớn của lâu đài vì thế cần phải đi xuống dưới lòng đất bên dưới lâu đài.
     + Nơi này đầy rẫy những tảng đá nguy hiểm và những con quái vật đáng sợ người chơi cần phải vượt qua để vào lâu đài.
   * **Devil’s Castle**
     + Lâu đài bị chiếm đóng bởi những tay sai của quỷ vương, người chơi cần phải vượt qua những cạm bẫy và những con quỷ và cuối cùng là đánh bại qủy vương.

**Quái Vật và Boss:**

* + **Quái Vật:**
    - Đa dạng loại quái vật, từ goblin đến slime,… mỗi loại có chiến thuật đặc biệt.
  + **Boss:**
    - Mô tả chi tiết về Boss mỗi map, kèm theo kỹ năng riêng.

**IV. Lối Chơi:**

1. **Di Chuyển và Nhảy:**
   * Sử dụng A,W,D, space để di chuyển và nhảy
   * Tích hợp tính năng nhảy kép để vượt qua khoảng trống lớn.
2. **Lướt Đánh Quái:**
   * Khả năng lướt giúp người chơi né tránh tấn công và tạo chiến thuật trong việc đánh quái.

**V. Mô Hình Kinh Doanh:**

1. **Mô Tả Mô Hình Kinh Doanh:**
   * Game miễn phí tải về, với cơ hội mua in-app items như trang phục, hiệu ứng
   * Quảng cáo tài trợ trong game.
2. **Dự Kiến Nguồn Thu Nhập và Chi Phí:**
   * Thu nhập từ mua in-app items và quảng cáo tài trợ.
   * Chi phí phát triển game và duy trì máy chủ.

**VI. Đồ Họa và Âm Thanh:**

1. **Đồ Họa Đẹp Mắt:**
   * Mô tả chi tiết về đồ họa chất lượng cao, với phong cách manga và hiệu ứng đặc sắc.
2. **Âm Nhạc và Hiệu Ứng Âm Thanh:**
   * Sử dụng âm nhạc epic và hiệu ứng âm thanh sống động để tăng cường trải nghiệm người chơi.

**VII. Kế Hoạch Phát Triển:**

1. **Phases Phát Triển:**
   * Phase 1: Phát hành 2 map đầu tiên và Boss tương ứng.
   * Phase 2: Cập nhật thêm map và tính năng đặc sắc.
2. **Phản Hồi Cộng Đồng:**
   * Tổ chức sự kiện và khảo sát người chơi để lắng nghe ý kiến và phản hồi.

**VIII. Cơ Hội Tương Lai:**

1. **Mở Rộng Thế Giới:**
   * Kế hoạch mở rộng thế giới với các map mới.
   * Thêm các kĩ năng mới cho nhân vật.
   * Thêm cốt truyện mới.

**IX. Đặt Câu Hỏi và Lời Mời Hợp Tác:**

1. **Đặt Câu Hỏi:**
   * "Chúng ta có thể cải thiện điều gì để làm cho Hero World trở nên tốt hơn?"
2. **Lời Mời Hợp Tác:**
   * Mời các đối tác có thể đóng góp vào việc quảng bá và phát triển game.

**X. Liên Hệ:**

1. Thông Tin Liên Hệ: Liên hệ với nhóm phát triển Nhóm 32.
2. Thông qua công ty chủ quản: ĐH Thủy Lợi